






Spielerische Unterbrechung

Thema/Inhalt:	Memory-Spiel Ausschneiden, Aufkleben, Spiel.
Ziel: 	<ul style="list-style-type: none">• Spielerisches Vertiefen• Schulen des ikonografischen Gedächtnisses• Spass und Abwechslung als Interrupt
Arbeitsauftrag: 	Schüler fertigen je zu zweit das Licht-Memory <ul style="list-style-type: none">• ab Vorlage ppt 06• spielen
Material: 	<ul style="list-style-type: none">• ppt Vorlage (beide Blätter zweimal kopiert pro Spielset)• Karton• Scheren• Leim
Sozialform: 	Klasse in 2-Gruppen
Zeit: 	20 Minuten

Zusätzliche Informationen:

Information 1: Es können ähnliche Sets auch nur mit Begriffen hergestellt werden

Weiterführende Ideen:

Idee 1: Fragekärtchen herstellen; Vorderseite mit Begriff, Rückseite mit Erläuterung bzw. Definition